

# WB Reiterspiele/GeschicklichkeitsWB für Mannschaften

Eine Mannschaft besteht aus 4 Reitern und 2 oder 4 Pferden.

Zugelassen sind 4j-und ältere Pferde

## Ausrüstung der Teilnehmer:

- sportgerecht und zweckentsprechend
- Splittersichere Dreipunkt-Reitkappe
- Stiefeletten/ Stiefel

## Ausrüstung der Pferde:

- Sattel mit Steigbügeln, Schweifriemen erlaubt
- Trensenzaum, einfaches oder doppelt gebrochenes Gebiss (keine Stange, kein Gebiss mit Hebelwirkung)
- Gleitendes Ringmartingal und Halsriemen sind erlaubt

## Anforderungen:

1. Kleeblatt: in Form von Linkswendungen wird, um Pylonen mit Bällen drauf, herum ein Kleeblatt beschrieben. Die Bälle dürfen nicht runterfallen und der Weg muss eingehalten werden.
2. Becher versetzen: der Reiter muss den Becher von der ersten Slalomstange (Ständer) auf die zweite Slalomstange setzen.
3. Flaggenrennen: der Reiter muss die Flagge aus dem ersten Flaggenhalter herausnehmen und in den 2. Flaggenhalter stecken.
4. Slalom: 5 Slalomstangen (Ständer) Abstand zwischen den Slalomstangen
5. Flinke Füße: der Reiter reitet an die 6 umgedrehten Eimer heran und sitzt ab. Während er sein Pony / Pferd am Zügel neben sich führt, läuft er über die Eimer. Er muss dabei der Reihe nach auf alle sechs Eimer treten und darf den Boden zwischendurch nicht berühren. Tritt der Reiter zwischendurch auf die Erde, muss er von vorne anfangen. Vom Ende der Eimer bis zur Ziellinie wird das Pony / Pferd geführt (es wird, zur Schonung der Rücken, nicht wieder aufgesessen!)

Die Zeit wird gestartet, wenn der erste Reiter startet und gestoppt, wenn der letzte Reiter im Ziel ist. Startet eine Mannschaft mit 4 Reitern und 2 Pferden, teilen sich immer 2 Reiter ein Pferd.

**Startgeld: 10,00€ pro Mannschaft**